

Ablaufskizzen des Projektes „Schritte gegen Tritte“

Teil 1: Kontext Südafrika

Zeit	Inhalte	Ablaufschritte	Medien/ Materialien	Raum
20 min	Simulationsspiel I: White/ Non-White	<ul style="list-style-type: none"> • White oder Non-White Buttons ziehen • Videoclip „One man, one vote“ • Unterschiedliche Behandlung der Whites und der Non-Whites • Vorstellung der Mitwirkenden • Quiz 	Videogerät Video Buttons Geschirr Getränke & Kekse Folie	Raum A mit vorbereiteter Sitzordnung
20 min	Hintergründe zu Südafrika und der Gewaltspirale z.Zt. der Apartheid kennenlernen	<ul style="list-style-type: none"> • An Südafrikakarte geographische und politische Lage erarbeiten • Filmausschnitt „Schrei nach Freiheit“ + Analyse 	OHP Landkarte Videogerät Video Folie	Raum A
		Raumwechsel		
25 min	Lebensverhältnisse im Flüchtlingslager Canaan kennenlernen	<ul style="list-style-type: none"> • Erläuterung der Ausstellungswand mit praktischen Erfahrungsbeispielen (Wasser tragen) <i>Variante:</i> Zusammenstellen einer Fotowand & Erläuterungen zum Flüchtlingslager Canaan • Einführung des Labyrinthspiels + Rollenverteilung 	Ausstellung Wasserkaraffen Fotos & Erläuterungen Handtuch Rollenkarten	Raum B
25 min	Labyrinthspiel: Leben in Canaan nachvollziehen	<ul style="list-style-type: none"> • Labyrinthspiel <i>Variante:</i> Brettspiel & Spielkarten in 4-5 Gruppen • Reflexion: Entstehen von Frustrationen und Gewalt innerhalb des Flüchtlingslagers • Übertragung auf eigene Verhältnisse 	Labyrinthspiel Brettspiel & Spielkarten	Raum B
30 min	Simulationsspiel II: Auswertung der Sitzordnung	<ul style="list-style-type: none"> • Option: Ein Video über das Flüchtlingslager wird gezeigt. • Sitzordnung diskutieren, Frage nach Beginn und Ursachen der Unterdrückung • Lösungen suchen • Kennenlernen der südafrikanischen Lösung • Eigene „Buttons“ im Alltag hinterfragen • Grenze und Sitzordnung auflösen, Buttons abgeben, durch Namensschilder ersetzen • Teilen der Getränke und Kekse 	Videogerät Video Südafrikaflagge Folien OHP Stifte	Raum A